

Sesión de pósteres jueves 2 de octubre

- Integración de herramientas digitales para la gestión eficiente de tareas en la implementación del Aprendizaje Basado en Proyectos
- Enfermería, Asociacionismo y mujeres: un acercamiento al tercer sector
- Propuesta de Aprendizaje-Servicio en el Zoológico de Guadalajara: contribución de los docentes de Educación Primaria en formación
- Impacto del Aprendizaje-Servicio en la Formación en Diseño Biomecánico: Desarrollo de Competencias y Conciencia Social
- Aprendizaje basado en proyectos. Podcast geológico
- Innovación en la Investigación Sociológica para el Desarrollo Sostenible
- El paisaje y el patrimonio en educación infantil. Una propuesta de innovación en el Campus de Cantoblanco
- Historia, memoria, archivo: metodologías activas para una ciudadanía responsable
- La historia de una tríada de exclusión o superación: discapacidad, mujer y deporte
- Menstruación: una visita inesperada el día que voy a hacer deporte
- Infografías inclusivas para el análisis de políticas públicas
- ConservARTE: lo que aprendimos al enseñar biodiversidad con arte y ciencia
- Development of educational escape rooms as tools to assess competencies related to Biochemistry
- Proyecto eSTEM: hacia un protocolo inclusivo para eSTudiantes EMbarazadas y lactantes en titulaciones experimentales
- Innovación pedagógica en el aula universitaria: simulación realista para el desarrollo de proyectos con enfoque de derechos humanos
- ExperienciApps, el podcast para el diálogo
- Proyecto lamAble: talleres de ciencia inclusiva
- Creation of a teaching laboratory on the UAM Campus and an interfaculty innovation group for sustainability
- Transformación educativa a través de IA y flipped classroom: una aproximación práctica en Marketing Transmedia
- Service-Learning for ecological transitions: contributions of UAM students to SDGs in rural socioecological systems around them
- Derecho en escena: Explorando el Derecho penal desde la pantalla
- Integración de herramientas de live coding para la docencia colaborativa de programación
- Entrenamiento en competencias para la empleabilidad mediante simulación y entrevistas reales en un entorno universitario transversal