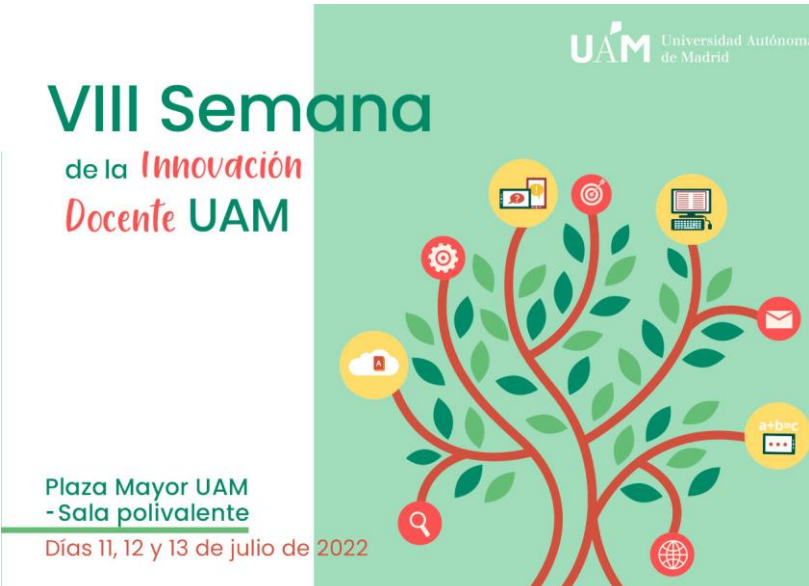


EVAInmuno.2: Entorno Virtual de Aprendizaje en Inmunología. Generación de un libro digital interactivo de la asignatura

M_005.21_INN



Objetivo

Creación de un libro digital con un formato interactivo con contenidos teóricos y prácticos de la asignatura, así como facilitadores del aprendizaje y actividades de autoevaluación mediante técnicas de gamificación.

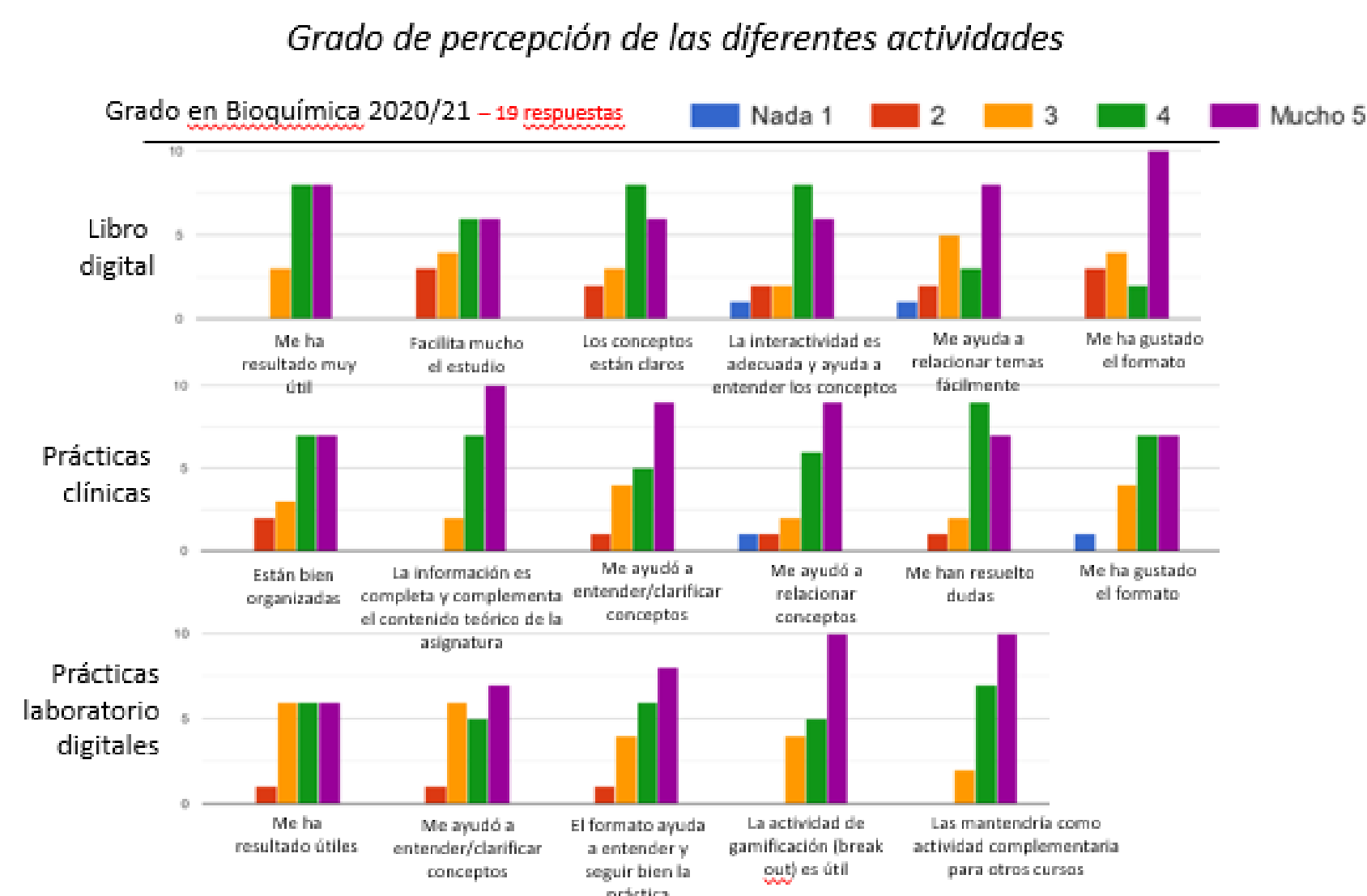
Índice

Contenidos

Actividades prácticas

Gamificación

Evaluación



Resultados

- 97% considera que es una herramienta útil y facilita el aprendizaje
- 100% considera que las actividades que se incluyen ayudan a entender y repasar los contenidos